

(3)

教員の実績

専・兼	実績内容
専	テキスタイルメーカーでファッションディレクターとして活躍後、専任教員として学生を指導。
専	広告デザイン・雑誌デザインや設計・イベントを担当後、専門学校講師歴任後、専任教員として学生を指導。
専	大学在学中より、映画・小説、絵画など文化を研究し、卒業後はホームページ等の管理運営・更新業務、イベントポスター・広報誌の作成に従事。
兼	様々な企業のブランディングデザインを手がけ、広告・デザイン・イラスト業界に長年従事し、業界のトップクリエイターとして活躍。
兼	放送局にて番組広報ディレクター、イベント・コンサート開催などの業務に従事し、新聞社にて副編集長として取材・編集の業務に従事。
兼	フリーランスとして、徳間書店、太田出版等から出版、また編集ライターとして活躍後コピーライターとして、大手業のキャッチコピーを制作。
兼	大手ゲーム会社でアーケードゲームの開発に従事し、シューティングゲームのメインプログラマーを務める。
兼	グラフィックデザイナー、パッケージデザイナー歴35年。現在は、プランナー、クリエイティブディレクター、プロデューサーとして活躍。
兼	宮城県e-sports協会に所属し、日本ベスト8の実績を残すプロゲーマー
兼	角川スニーカー大賞、特別賞受賞作品でデビュー、その後ライトノベルを出版
兼	大手ゲーム会社でゲームデザイナーとして従事、現在はゲームディレクター・メインプランナーとしてゲーム開発に携わる